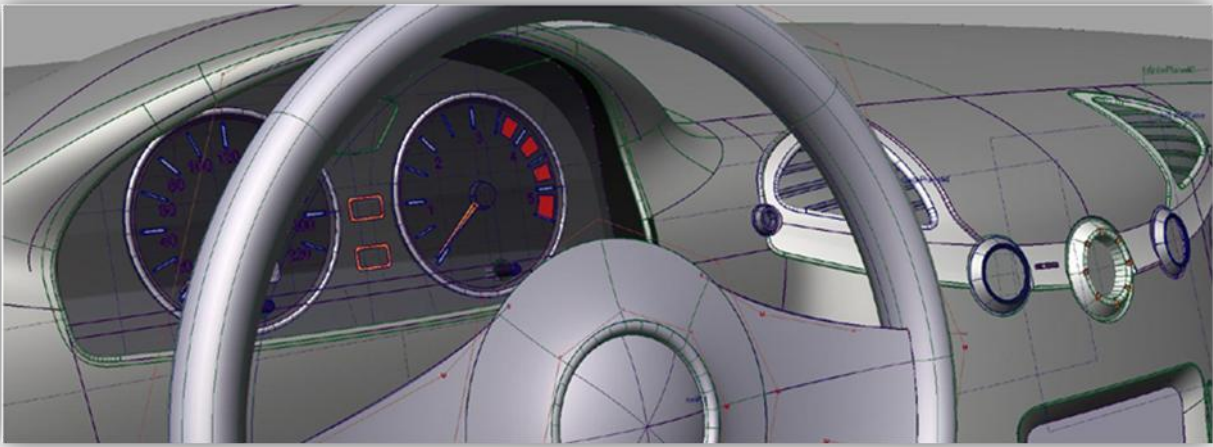


VIRTUAL INDUSTRIAL DESIGN



Finalità e obiettivi:

Il Master di specializzazione non universitario "VIRTUAL INDUSTRIAL DESIGN" ha la finalità di formare una figura professionale di designer esperto, capace di gestire lo sviluppo di un nuovo prodotto dall'ideazione fino alla presentazione, con specifica attenzione agli aspetti tecnologici.

La sua attività concilia aspetti di stile, ergonomia e design, considerando attentamente le tecniche di presentazione di un concept.

In particolare, l'attenzione è rivolta al prodotto, all'analisi delle funzioni che il prodotto esplica per ciascun consumatore, puntando soprattutto allo studio delle forme e dei colori, fino ad arrivare ad una descrizione approfondita delle sue caratteristiche. I contenuti sviluppati durante il master sono tra i più avanzati tecnologicamente nell'ambito del design.

Durante il Master verrà anche trattato il rapporto tra design e marketing, tra ragioni creative e necessità di commercializzazione. Con l'intervento formativo proposto si vuole formare un designer capace di realizzare progetti avanzati sia dal punto di vista delle metodologie, che del contenimento dei costi e dell'affidabilità, senza mai trascurare l'estetica del prodotto, le sue caratteristiche e la sua capacità di interfacciarsi con il cliente.

Durante la prima fase del master verrà affrontato l'iter progettuale di una concept car. Naturalmente un tecnico capace di progettare stilisticamente un'auto, dotato di competenze tecniche e creatività, a maggior ragione sarà in grado di progettare, sempre dal punto di vista dello stile, anche altri mezzi di trasporto aerei, navali, terrestri o manufatti meno complessi dell'auto come per esempio moto, macchine operatrici, utensili, oggettistica di arredamento, etc. Saranno quindi possibili interessanti operazioni di benchmarking, esportando tecnologie da un ambiente produttivo agli altri.

Nella parte finale, il candidato sarà impegnato nella realizzazione di un progetto di tesi, basato sull'esperienza maturata durante la prima parte.

Destinatari:

Si rivolge a Laureati, Laureandi in Architettura o in Ingegneria Civile, Architetti, Designer, Studenti che vogliono intraprendere un percorso formativo di alto contenuto tecnico e pratico e vogliono acquisire competenze nel campo della Computer Grafica e in particolar modo specializzarsi nel settore dell'Industrial Design.

Programmi usati:

- AUTODESK AUTOCAD 2010: realizzazione 2D del set fotografico
- AUTODESK 3DS MAX DESIGN 2010: Progettazione 3D del set fotografico per l'inserimento del progetto finale. Creazione ed esportazione di mappe HDRI panoramiche a 32bit per la gestione dell'illuminazione reale
- AUTODESK MENTAL RAY: Motore di rendering per il setting delle luci e dei materiali del set
- CHAOS GROUP V-RAY RENDER, MAXWELL RENDER: Cenni all'uso di un motore di rendering alternativo
- AUTODESK ALIAS STUDIO: tecniche avanzate di modellazione 3D, dall'idea al prototipo
- AUTODESK SHOWCASE: presentazione del progetto finale e animazione realtime
- ADOBE PHOTOSHOP CS4
- ADOBE ILLUSTRATOR
- ELEMENTI DI FOTOGRAFIA
- COMPOSIZIONE ARCHITETTONICA
- TEORIA, E STUDIO DEI MATERIALI
- TEORIA E STUDIO DELL'ILLUMINAZIONE
- STUDIO DELLO STORYBOARD
- TECNICHE DI DISEGNO A MANO LIBERO

- TECNICHE DI COLORAZIONE A MANO LIBERA E CON SOFTWARE DI PAINTING

Prerequisiti

Nozioni tecniche di base e tanta voglia di imparare.

Modalità di svolgimento

I corsi vengono svolti su postazioni Workstation Grafiche atte a garantire la qualità del corso in oggetto. Ogni lezione prevede una parte teorica e una pratica (applicazione dei comandi esposti)

- Durata Corso 384 ore incluse ore di laboratorio dedicate.
- Durata Singola lezione 8 ore
- Didattica: 2 Volte a Settimana per 8 ore il Venerdì e il Sabato. Il percorso Formativo è Bisettimanale.
- Orario: Venerdì: 09.30-13.30-14:30-18:30 Sabato 09:30:13:30-14:30-18:30
- Durata Complessiva Corso: 48 Lezioni comprensivo della TESI FINALE
- Numero Max Iscritti 15
- Numero Minimo Iscritti 8
- Uso di attrezzatura hardware e software: Sì

Modalità di partecipazione

Il corso prevede didattica di gruppo il fine settimana venerdì/sabato. Tale didattica è concepita per un immediato apprendimento delle tecniche base e avanzate del software e per facilitare coloro che lavorano durante la settimana. Il corso è concepito come workshop continuo atto per mezzo di esercizi pratici a facilitare l'apprendimento immediato dello stesso. Il progettista ha l'occasione di apprendere, imparare ed essere produttivi in 6-8 mesi su tutti i moduli compresi nel corso.

Il corso ha un costo di € 4.400,00 + IVA (listino). Agli allievi verrà fornito gratuitamente tutto il materiale didattico necessario per l'attività in aula (dispense, cancelleria).

Per iscrizioni entro il 30.11.2009

- 1 partecipante 3.990,00 € + IVA
- 2 partecipanti 3.840,00 € + IVA Cad.Uno

Le attrezzature sono installate in aula.

Data di inizio del corso

- 08 Gennaio 2010